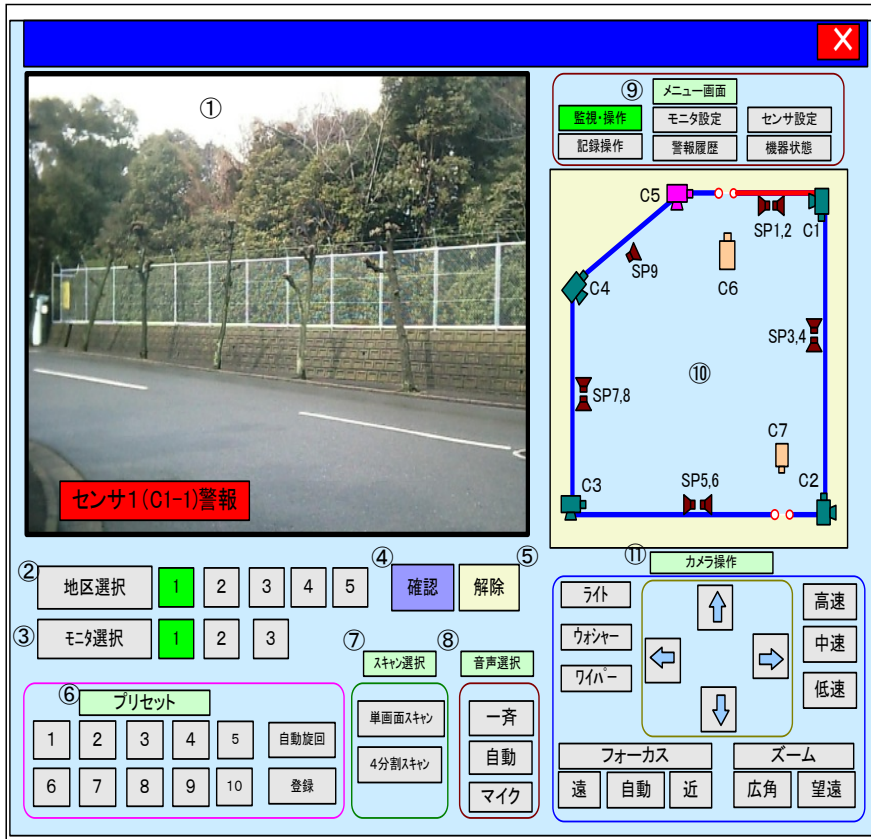


侵入警戒監視・操作画面 基本仕様

2010年10月27日

株式会社 ソーラス

1. 監視・操作画面仕様



<警報時の画面仕様>

①センサ発報表示、警報ブザー鳴音

センサ発報時は、カメラ映像画面上にセンサ番号、マップ上では該当センサ箇所が色換え(赤)で表示されます。またPCのブザーが鳴ります。

②カメラ、スピーカの自動選択

センサ発報時は、センサ連動カメラ、スピーカが自動選択され、マップ上で色換え表示されます。(例ではカメラC5、スピーカ1、2、センサC1-1)

③カメラ映像の自動表示

センサ発報時は、該当モニタに連動カメラの映像が自動で切り替わり表示されます。同時に本画面のカメラ映像も連動カメラの映像に切り替わります。この画面変化により発報箇所の位置、映像が確認できます。

モニタ設定画面仕様

The screenshot shows a software interface for configuring monitors. It includes a top menu bar with a close button (X), a main menu area with buttons for '監視・操作', '記録操作', 'メニュー画面', 'モニタ設定', '警報履歴', 'センサ設定', and '機器状態'. The main area is divided into several sections:

- ①** Monitor selection: 'モニタ1', 'モニタ2', 'モニタ3' buttons.
- ②** Camera selection: A 2x2 grid of camera icons, with 'C1' highlighted in green.
- ③** View type selection: '単画面' and '4画面' buttons, with '4画面' highlighted in green.
- ④** '設定' (Set) button.
- ⑤** Region selection: '地区選択' button and a row of buttons '1' through '5', with '1' highlighted in green.
- ⑥** 4-screen scan number registration: A row of buttons '1' through '5'.
- ⑦** Single-screen scan number registration: A row of buttons '1' through '10'.
- ⑧** Scan time: A row of buttons '11' through '20', and a '秒' (seconds) input field.
- ⑩** Map: A map showing camera locations (C1-C7) and sensor locations (SP1,2, SP3,4, SP5,6, SP7,8, SP9).
- ⑪** Specific sensor monitoring time band setting: A '時~時' (hour~hour) input field.
- ⑫** 'イニシャル' (Initial) button.

<操作釦仕様>

- ①モニタ選択釦
設定するモニタを選択する釦です。
- ②カメラ設定エリア
該当モニタに対して、4分割または単画面でカメラ番号を設定します。(設定はマップ上のカメラをクリックして設定します。)
- ③画面種類選択釦
この釦で単画面、4分割画面の選択をします。
- ④設定釦
この釦で設定した値が実際に設定されます。
- ⑤地区選択釦
操作する地区を選択。この操作によりマップ及び操作釦が選択された地区のものに切り替わります。
- ⑥4画面スキャン番号登録釦
この釦番号、③の4画面釦、②のカメラ番号設定、④の設定釦の順で、4画面スキャンの各番号の画面が登録されます。
- ⑦単画面スキャン番号登録釦
この釦番号、③の単画面釦、②のカメラ番号設定、④の設定釦の順で、単画面スキャンの各番号の画面が登録されます。
- ⑧スキャン時間設定
スキャンの画面切り替え時間の設定です。(デフォルトは5秒です。)
- ⑨メニュー選択釦
メニュー画面枠内の6釦により画面を選択することができます。
- ⑩マップ
マップでは、カメラ選択、センサは発報表示が行えます。
- ⑪センサ監視時間帯設定
特定センサ(予めセンサ番号登録)に関し、監視時間帯を設定し、誤発報を防ぐ機能です。(例門のセンサ等)
- ⑫イニシャル釦
プリセット位置等が長期使用によりずれてきた場合に、カメラの標準位置を初期化する場合に使用します。